



**МИНИСТЕРСТВО  
ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ  
САМАРСКОЙ ОБЛАСТИ**

(Минобрнауки Самарской области)

ул. А. Толстого, 38/16, г. Самара, 443099  
Телефон: (846) 332-11-07, факс: 332-04-59

E-mail: [main@samara.edu.ru](mailto:main@samara.edu.ru)

22.05.2020 № 110-1609-01/665-ТУ  
на № \_\_\_\_\_

Руководителям  
территориальных управлений  
министерства  
образования и науки  
Самарской области

Руководителям  
департаментов образования  
администраций  
г.о.Самары и г.о.Тольятти

Уважаемые коллеги!

Направляем вам письмо президента АНО «АИР» С.К.Сахарова о  
Всероссийском конкурсе интерактивных реконструкций событий Великой  
Отечественной войны.

Просим довести данную информацию до сведения образовательных  
организаций.

Приложение: на 12 листах в 1 экз.

Заместитель министра

Е.О. Пинская



Агентство инновационного развития

115088, г. Москва, ул. 2-я Машиностроения  
д. 25, строение 5, офис 412  
тел. 8 (499) 753 01 25  
e-mail: [info@rusinnovations.com](mailto:info@rusinnovations.com)  
[www.rusinnovations.com](http://www.rusinnovations.com)

19.05.2020 г. № 98-р-2020  
На № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_

Министру образования и  
науки Самарской области

Акопьяну В.А.

О Всероссийском конкурсе интерактивных  
реконструкций событий Великой Отечественной  
войны

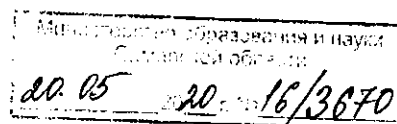
Уважаемый Виктор Альбертович!

Автономная некоммерческая организация «Агентство инновационного развития» с 2012 года является организатором ряда всероссийских мероприятий, направленных на патриотическое воспитание граждан, развитие информационных технологий и цифровых компетенций в молодёжной среде.

В период с 24.06. по 30.09.2020 Агентство инновационного развития принимает заявки на «Всероссийский конкурс интерактивных реконструкций событий Великой Отечественной войны», основной целью которого является привлечение внимания к событиям Великой Отечественной войны и сохранение исторической памяти с использованием инновационных технических средств и цифровых технологий. Конкурс призван стимулировать детей и молодежь к яркому и всестороннему освещению патриотической тематики, связанной с традициями и современными задачами патриотического воспитания.

17 июня состоится online-конференция, посвященная старту Всероссийского конкурса интерактивных реконструкций событий Великой Отечественной войны, в рамках которой спикеры расскажут о конкурсе, о победителях прошлого года, а также обсудят с участниками все интересующие вопросы, связанные с подготовкой заявки. Кроме того, в рамках online-конференции пройдет мастер-класс по VR и AR-технологиям и успешной презентации проекта. Регистрация на событие на сайте: [www.vrpatriot.ru](http://www.vrpatriot.ru).

Конкурс проводится при поддержке Федерального агентства по делам молодёжи и ФГБУ «Роспатриотцентр», в рамках гранта, предоставленного на



проведение мероприятий по содействию патриотическому воспитанию граждан Российской Федерации.

Заявки принимаются в электронном виде на сайте: [www.vrpatriot.ru](http://www.vrpatriot.ru). К участию в конкурсе приглашаются дети в возрасте 11-17 лет, а также представители учащейся и работающей молодежи в возрасте до 30 лет.

Номинации конкурса:

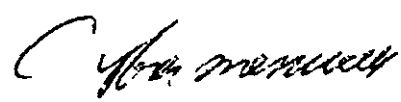
- Реконструкция с применением VR- и AR-технологий;
- 3D-моделирование и анимация;
- Реконструкция в формате компьютерной игры.

Учитывая важность и социальную значимость «Всероссийского конкурса интерактивных реконструкций событий Великой Отечественной войны», просим Вас оказать информационную поддержку, разместив информацию о конкурсе и online-конференции на своих информационных ресурсах, а также проинформировать организации (учреждения), которые могут быть заинтересованы в участии в данном конкурсе и online-мероприятии.

Контактное лицо со стороны организатора: менеджер проектов АНО «АИР» Послова Алина Сергеевна, 8-499-753-01-25, 8-999-852-65-25, [info@rusinnovations.com](mailto:info@rusinnovations.com).

Подробная информация о конкурсе на сайте: [www.vrpatriot.ru](http://www.vrpatriot.ru)

Приложение: Положение о конкурсе, анонс конкурса.

  
Президент АНО «АИР»



  
Сахаров С.К.

## Министерство образования

---

**От:** "Агентство инновационного развития" <info@rusinnovations.com>  
**Отправлено:** 19 мая 2020 г. 19:23  
**Кому:** main@samara.edu.ru  
**Тема:** О Всероссийском конкурсе интерактивных реконструкций событий Великой Отечественной войны  
**Вложения:** Анонс конкурса.docx; Изображение.jpg; Положение - Всероссийский конкурс интерактивных реконструкций событий Великой Отечественной войны.pdf; main@samara.edu.ru.pdf

Здравствуйте!

Автономная некоммерческая организация «Агентство инновационного развития» с 2012 года является организатором ряда всероссийских мероприятий, направленных на патриотическое воспитание граждан, развитие информационных технологий и цифровых компетенций в молодежной среде.

В период с 24.06. по 30.09.2020 Агентство инновационного развития принимает заявки на «Всероссийский конкурс интерактивных реконструкций событий Великой Отечественной войны», основной целью которого является привлечение внимания к событиям Великой Отечественной войны и сохранение исторической памяти с использованием инновационных технических средств и цифровых технологий. Конкурс призван стимулировать детей и молодежь к яркому и всестороннему освещению патриотической тематики, связанной с традициями и современными задачами патриотического воспитания.

17 июня состоится online-конференция, посвященная старту Всероссийского конкурса интерактивных реконструкций событий Великой Отечественной войны, в рамках которой спикеры расскажут о конкурсе, о победителях прошлого года, а также обсудят с участниками все интересующие вопросы, связанные с подготовкой заявки. Кроме того, в рамках online-конференции пройдет мастер-класс по VR и AR-технологиям и успешной презентации проекта. Регистрация на событие на сайте: [www.vrpatriot.ru](http://www.vrpatriot.ru).

Конкурс проводится при поддержке Федерального агентства по делам молодежи и ФГБУ «Роспатриотцентр», в рамках гранта, предоставленного на проведение мероприятий по содействию патриотическому воспитанию граждан Российской Федерации.

Заявки принимаются в электронном виде на сайте: [www.vrpatriot.ru](http://www.vrpatriot.ru). К участию в конкурсе приглашаются дети в возрасте 11-17 лет, а также представители учащейся и работающей молодежи в возрасте до 30 лет.

Номинации конкурса:

- Реконструкция с применением VR- и AR-технологий;
- 3D-моделирование и анимация;
- Реконструкция в формате компьютерной игры.

Учитывая важность и социальную значимость «Всероссийского конкурса интерактивных реконструкций событий Великой Отечественной войны», просим Вас оказать информационную поддержку, разместив информацию о конкурсе и online-конференции на своих информационных ресурсах, а также проинформировать организации (учреждения), которые могут быть заинтересованы в участии в данном конкурсе и online-мероприятии.

Контактное лицо со стороны организатора: менеджер проектов АНО «АИР» Послова Алина Сергеевна, 8-499-753-01-25, 8-999-852-65-25, [info@rusinnovations.com](mailto:info@rusinnovations.com).

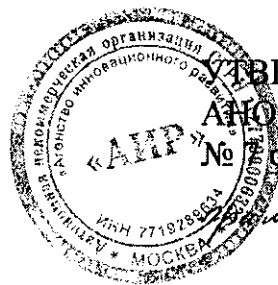
Подробная информация о конкурсе на сайте: [www.vrpatriot.ru](http://www.vrpatriot.ru)

Приложение: Положение о конкурсе, анонс конкурса.

С уважением,  
Дирекция программ АНО АИР

VK: <https://vk.com/aidrussia>  
Сайт: [www.rusinnovations.com](http://www.rusinnovations.com)





УТВЕРЖДЕНО ПРИКАЗОМ

АНО «АИР»

№ от «12» мая 2020 г.

Приложение №2

## **Положение о Всероссийском конкурсе интерактивных реконструкций событий Великой Отечественной войны**

### **1. Основные положения**

1.1. Настоящее положение определяет порядок и условия проведения всероссийского конкурса интерактивных реконструкций событий Великой Отечественной войны.

1.2. Организатором Конкурса является Автономная некоммерческая организация «Агентство инновационного развития».

Местонахождение организационного комитета Конкурса: Российская Федерация, г. Москва, ул. 2-ая Машиностроения, дом 25, стр.5, офис 412.

Организационный комитет Конкурса осуществляет консультации участников, принимает и регистрирует заявки, организует работу Конкурсной комиссии, обеспечивает информационно-методическое сопровождение Конкурса.

1.3. Конкурс проводится в рамках гранта в форме субсидии, предоставленного для реализации государственной программы "Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации на 2016 - 2020 годы" при поддержке Федерального агентства по делам молодёжи и ФГБУ «Роспатриотцентр».

1.4. Под проектом в рамках конкурса интерактивных реконструкций событий Великой Отечественной войны понимается заявка, заполненная в соответствии с формами, представленными на сайте Конкурса, и конкурсная работа в соответствии с выбранным направлением Конкурса.

## 2. Цели и задачи конкурса

2.1. Основная цель Конкурса: Привлечение внимания молодежи и сохранение исторической памяти о событиях Великой Отечественной войны с использованием инновационных технических средств и цифровых технологий.

### 2.2. Задачи Конкурса:

- Популяризация программ патриотического воспитания с использованием инновационных технических средств обучения;
- выявление и поощрение авторов лучших инновационных проектов патриотической и исторической направленности;
- привлечение внимания общественности и экспертного сообщества к проблемам патриотического воспитания и исторического образования;

## 3. Условия Конкурса

3.1. В Конкурсе принимают участие граждане Российской Федерации в возрасте 11-30 лет (включительно). С целью объективной оценки проектов конкурса, участники делятся на 2-е возрастные группы: 1) участники в возрасте 11-17 лет (включительно); 2) участники в возрасте 18-30 лет (включительно).

3.2. Проекты принимаются в электронном виде на официальном сайте конкурса: [www.vrpatriot.ru](http://www.vrpatriot.ru)

3.3. Тематика Конкурса – реконструкция событий Великой Отечественной войны.

3.4. Направления Конкурса:

- **Реконструкция с применением VR- и AR-технологий.** Проектная работа по данному направлению представляется в формате аудиовизуального контента с использованием VR и (или) AR технологий. По форматам и продолжительности ограничений нет. К работе прикладывается инструкция по запуску и воспроизведению разработанного проекта.
- **3D-моделирование и анимация.** Проектная работа по данному направлению представляется в формате короткометражного ролика, социальной рекламы

патриотической и исторической направленности, а также в виде 3D модели важного события Великой Отечественной войны. По форматам и продолжительности ограничений нет. К работе прикладывается инструкция по запуску и воспроизведению разработанного проекта.

**- Реконструкция в формате компьютерной игры.** В рамках данного направления участники представляют разработанные программы, компьютерные игры и их прототипы развлекательной или обучающей направленности, основанные на патриотическом контексте. Программы и игры могут быть выполнены на любом языке программирования в любой степени готовности. К работе прикладывается инструкция по запуску и воспроизведению разработанного проекта.

3.5. Участник вправе подать только 1 проект в рамках данного конкурса. В случае подачи более одного проекта одним участником конкурса такие проекты к рассмотрению не допускаются и не оцениваются.

3.6. Проект должен отвечать тематике, целям и задачам, а также соответствовать выбранному направлению Конкурса.

#### **4. Конкурсная комиссия**

4.1 Для проведения Конкурса организатор создает конкурсную комиссию, в состав которой входят специалисты по работе с молодежью, представители общественных организаций, представители IT-компаний, профессиональные историки.

4.2. Протокол заседания Конкурсной комиссии с информацией о поступивших проектах публикуется на официальном сайте конкурса [www.vrpatriot.ru](http://www.vrpatriot.ru) не позднее 3-х рабочих дней после окончания приема заявок на конкурс.

В протоколе заседания Конкурсной комиссии указывается:

- наименование Конкурса и организатор Конкурса;
- дата заседания Конкурсной комиссии;
- ФИО участника конкурса, направление Конкурса и название проекта.

4.3. Критерии значимости при оценке проектов:

| Критерий                                          | Балл       | Оценка                                               |
|---------------------------------------------------|------------|------------------------------------------------------|
| 1.1. Актуальность и социальная значимость проекта | От 1 до 10 | При оценке учитывается: соответствие проекта целям и |

|                                    |            |                                                                                                                                                 |
|------------------------------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                    |            | задачам, социальная и практическая значимость проекта                                                                                           |
| 1.2. Новизна идеи                  | От 1 до 5  | При оценке учитывается: на сколько идея проекта является новаторской, личный вклад автора в проект                                              |
| 1.3. Креативность проекта          | От 1 до 5  | При оценке учитывается: визуальное восприятие проектной работы                                                                                  |
| 1.4. Технология реализации проекта | От 1 до 10 | При оценке учитывается: реалистичность проекта, глубина проработки проекта, на сколько задействованы цифровые технологии при реализации проекта |
| 1.5. Команда проекта               | От 1 до 10 | При оценке учитывается: опыт команды проекта и вклад команды проекта в реализацию идеи.                                                         |
|                                    | 5-40       |                                                                                                                                                 |

4.4. Каждой заявке на основе суммы оценок присваивается порядковый номер.

По итогам работы Конкурсной комиссии формируется итоговый рейтинг.

Решение о победителях Конкурса принимает Конкурсная комиссия с учетом итогового рейтинга в каждой возрастной группе.

## 5. Сроки проведения Конкурса

5.1. Проекты на участие в Конкурсе принимаются с 24 июня 2020 года по 30 сентября 2020 года 23 часа 59 минут. Проекты, поданные по истечению срока, указанного в данном пункте, не рассматриваются.

5.2. Протокол заседания Конкурсной комиссии с информацией о победителях Конкурса подлежит опубликованию на официальном сайте Конкурса не позднее 07 ноября 2020 года.

В протоколе указываются:

- наименование Конкурса и организатор Конкурса;
- дата заседания Конкурсной комиссии;
- список членов Конкурсной комиссии, присутствовавших на заседании;
- ФИО победителя конкурса, номинация и название проекта.

Протокол подписывается всеми членами Конкурсной комиссии, присутствовавшими на заседаниях Конкурсной комиссии.

## **6. Призовой фонд Конкурса**

6.1. Призовой фонд Конкурса формируется за счет средств Гранта (субсидии), собственных средств Организатора и Партнеров.

6.2. В каждом направлении по каждой возрастной группе по итогам Конкурса определяются 3-и победителя (1-е, 2-е и 3-е место), которые награждаются дипломами, кубками и ценными призами.

6.3. Победители, в возрастной группе 11-17 лет, награждаются бесплатными путевками на Всероссийскую профильную смену по цифровым технологиям и интерактивной робототехнике.

6.4. Все участники Конкурса, не зависимо от занятого места, получают сертификаты участников, а так же памятные значки с наименованием и символикой Конкурса.

6.5. Лучшие работы конкурсантов станут основой для короткометражного фильма о Конкурсе.

## **7. Иные условия**

7.1 Организатор вправе отменить проведение конкурса на любом этапе, но не позднее даты официального опубликования итогов Конкурса.

7.2. Даты проведения конкурса могут быть изменены по решению Организатора.

7.3. В целях обеспечения публичности Конкурса и равного доступа участников к информации, Организатор публикует настоящее положение на официальном сайте по адресу: [www.vrpatriot.ru](http://www.vrpatriot.ru), а так же информирует о проведении данного Конкурса органы государственной власти субъектов Российской Федерации, осуществляющих управление в сфере образования и молодежной политики.

7.4. Проекты, представленные участниками настоящего Конкурса, могут быть использованы для создания короткометражного фильма, записаны на CD и

тиражированы, а также опубликованы в методическом пособии, изданном по итогам Конкурса.

7.5. Контактная информация Организатора Конкурса: тел. 8(499) 753 01 25, 8-999-852-65-25, e-mail: [info@rusinnovations.com](mailto:info@rusinnovations.com)

# РОССИЙСКИЙ КУРС

активных реконструкций событий  
войны Отечественной войны

- старт приема заявок
- онлайн-конференция

М)



## **Анонс на сайт и для рассылки**

Дорогие друзья!

24 июня стартует приём заявок на Всероссийский конкурс интерактивных реконструкций событий Великой Отечественной войны.

Приглашаем к участию школьников и студентов от 11 до 17 лет, а также молодёжь в возрасте 18-30 лет. Заявки принимаются на сайте: [www.vrpatriot.ru](http://www.vrpatriot.ru)

Online-конференция, посвященная старту Всероссийского конкурса интерактивных реконструкций событий Великой Отечественной войны, состоится 17 июня на платформе Zoom.

В рамках конференции мы расскажем подробности о конкурсе, о победителях прошлого года, а также обсудим все интересующие вас темы и вопросы, связанные с подготовкой заявки. Кроме того, в рамках online-конференции пройдёт мастер-класс по VR и AR-технологиям и успешной презентации проекта. Для участия в online-конференции необходима регистрация на сайте: [www.vrpatriot.ru](http://www.vrpatriot.ru)

Всероссийский конкурс интерактивных реконструкций событий Великой Отечественной войны направлен на привлечение внимания молодежи и сохранение исторической памяти о событиях Великой Отечественной войны с использованием инновационных технических средств и цифровых технологий.

Номинации конкурса:

- Реконструкция с применением VR- и AR-технологий;
- 3D-моделирование и анимация;
- Реконструкция в формате компьютерной игры.

Приём заявок продлится до 30.09.2020.

Победители получают ценные призы и дипломы, а победители младшей возрастной группы будут награждены путевками на Всероссийскую профильную смену по цифровым технологиям и интерактивной робототехнике.

Конкурс проводится при поддержке Федерального агентства по делам молодежи и ФГБУ «Роспатриотцентр», в рамках субсидии федерального бюджета, предоставленной на проведение мероприятий по содействию патриотическому воспитанию граждан Российской Федерации.

Контактная информация:

[info@rusinnovations.com](mailto:info@rusinnovations.com), 8 (999) 852-65-25 – Послова Алина